



カメラだけを用いた非拘束な
モーションキャプチャ
**広空間における複数人の運動
を自動的に三次元再構成**

12台のカメラを用いたフットサルの
モーションキャプチャ

デモ展示：
ボクシングのモーションキャプチャと
三次元再構成

提供価値

実証実験/PoC段階

- スポーツにおける全フィールドプレイヤーのモーションキャプチャ (e.g. サッカー、バスケ、フィギュアスケート、アーティストライブ)
- 低コストにCG・3Dアニメ・アバターの運動を製作
- 介護・リハビリ・医療等における運動解析に活用

概要

- VMocapとは、複数台ビデオカメラからモーションキャプチャ・運動解析を行う技術。東京大学と共同研究を行っている
- 複数人の運動を自動的に取得出来るようになり、適用領域が拡大
- RGBカメラだけを用いた非拘束なモーションキャプチャによって骨格運動・筋肉活動まで可視化
- 新体感サービス適用のため、FUTURE-EXPERIMENT Vol.3にて、全選手の運動を解析

コラボレーションパートナー

東京大学
情報理工学系研究科 知能機械情報学専攻
中村・山本研究室（共同研究）

