

<空間インターフェースとは>



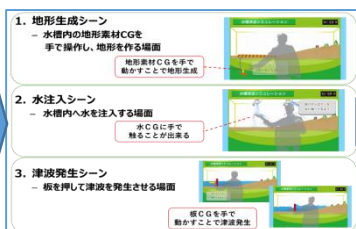
視界の仮想オブジェクトを、本物の物体のようにつまんだり引っ張ったりして操作できるユーザインタフェース技術(ドコモの特許技術)

<コンテンツ内容>

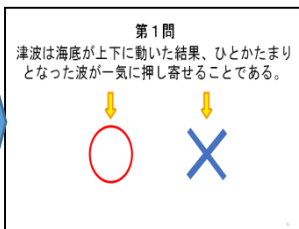
①津波が発生する仕組みの学習



②水槽シミュレーションにて自分の手で津波を発生させる



③クイズに挑戦



※クイズ画面にも空間インターフェースを活用。

<展示内容>



提供価値

実証実験

- 子供達が怖がらずに津波が発生する仕組みを体験しながら学習できる!
- 防災教育が根付いている岩手県釜石市の震災の教訓伝承と防災学習の施設「いのちをつなぐ未来館」にて実証中!

概要

- 水を用意せずドコモの特許技術「空間インターフェース」を活用して水槽シミュレーションを実現。
- 体験者が目の前のディスプレイに表示されている地形や水面などのCGに向かって触れ、水面に対し力を加える動作を行うことで、津波が発生する仕組みを学習する。
- システム体験後のクイズの結果を通じて、学習効果の実証検証を行い、今後の防災減災教育に関するソリューションの実現性を検討中。

コラボレーションパートナー

岩手県釜石市
国立大学法人 岩手大学
※津波の挙動計算については「国立研究開発法人 海上・港湾・航空技術研究所」監修。

