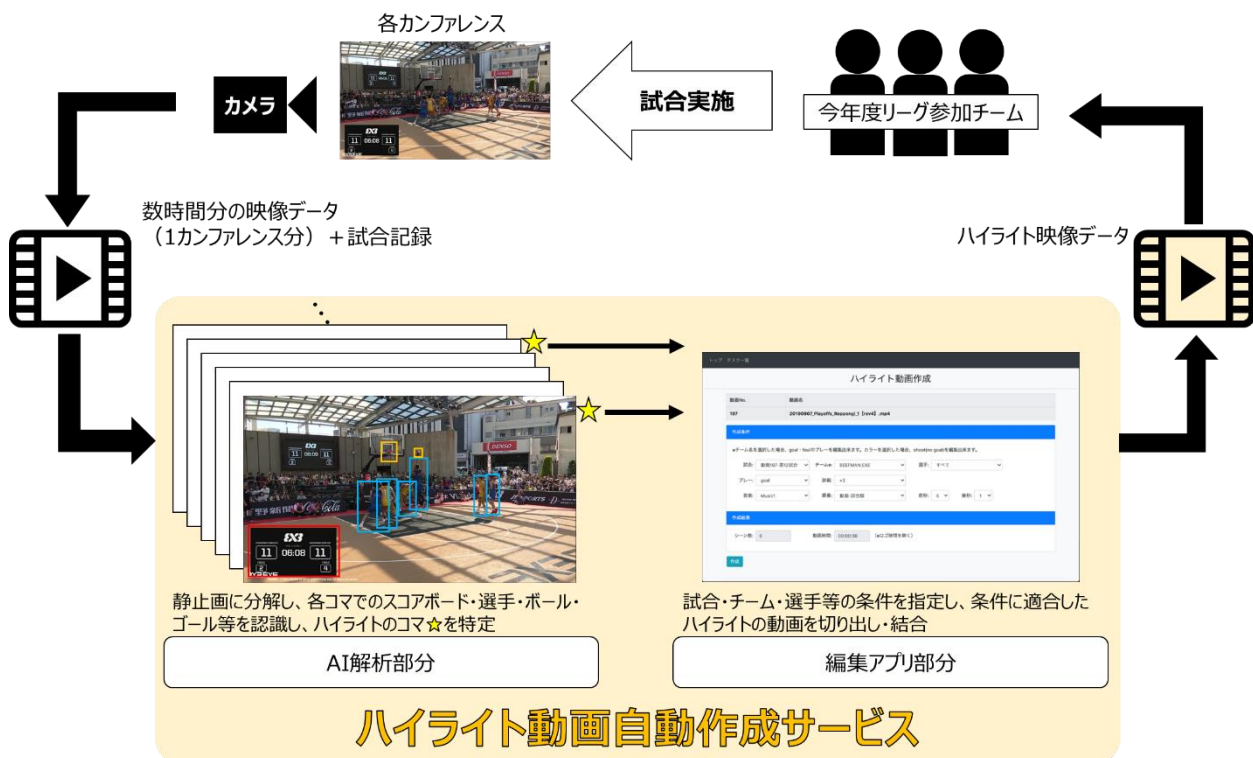


**3人制バスケットボールリーグ「3x3.EXE PREMIER」に  
AIを用いた「ハイライト動画自動作成サービス」を提供  
～欲しい見どころシーンだけを簡単に抜き出し、映像編集の負担を軽減～**

3人制バスケットボールリーグ「3x3.EXE PREMIER」を運営するクロススポーツマーケティング株式会社（以下、クロススポーツマーケティング）と株式会社 NTTドコモ（以下、ドコモ）は、AIを用いた「ハイライト動画自動作成サービス」（以下、本サービス）を共同で開発しました。3人制バスケットボールのプロリーグ「3x3.EXE PREMIER」2021年シーズンが開幕する2021年5月22日（土）から、参加する全チームを対象にクロススポーツマーケティングからサービスを提供開始します。

「3x3.EXE PREMIER」2021年シーズンに参戦する、チャイニーズタイペイ、日本、タイ、ニュージーランドの四つの国と地域の男女96チーム※1に本サービスを提供します。利用者は試合やチーム、選手を指定して、ゴールシーンなどのハイライト動画をAI技術により自動で抽出し、ダウンロードすることが可能です。さらに、抽出動画の秒数の調整や、音楽の合成などの編集が可能のため、SNS上への共有やスカウティング、チームプロモーションなど利用シーンも広がります。



本サービスは、「AI解析部分」と「編集アプリ部分」で構成されており、「AI解析部分」は映像データを静止画に分解して各コマに画像認識処理を行い、ハイライトと思われるコマを探索し、該当のコマをマーキングします。「編集アプリ部分」はユーザが欲しいシーンの条件入力をもとに、その条件に適合したコマを切り出してハイライト動画を作成します。

本サービスを通じて、リーグおよび加盟チームは蓄積される試合映像データのさらなる活用を図るとともに、動画編集の業務負担を大幅に軽減して運用効率を高めることが可能となります。

本サービスで利用するAI技術は、ドコモが開発した動画解析エンジン・物体検出エンジン・文字認識エンジンなどの画像認識に関する各種エンジンと、クロススポーツマーケティングが保有するデータやノウハウを組み合わせた技術です。今後、クロススポーツマーケティングとドコモはシーズンを通じてこれらのAI技術を高度化し、サービスの向上を図るとともに、リーグと「3x3.EXE PREMIER」のさらなる普及と価値向上をめざして取り組んでまいります。

なお、本サービスは、ドコモの研究開発部門・法人部門にて組織横断的にチームを構成し、お客さまと三位一体で課題解決を図る「トップガン<sup>®</sup>※2」の取り組みにより創出したサービスです。

※1 海外チームに関しては、生成したハイライト動画の提供のみとなります。

※2 「トップガン」の詳細は、以下のホームページをご確認ください。

<https://www.nttdocomo.co.jp/biz/special/topgun/>

\* 「トップガン」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。

本件に関する報道機関からのお問い合わせ先

株式会社NTTドコモ  
5G・IoTビジネス部 ソーシャルイノベーション推進・ソリューションデザイン担当  
TEL:03-5156-2512

## 「ハイライト動画自動作成サービス」の詳細

### 1.「編集アプリ部分」の画面イメージ

#### ＜編集対象の動画選択画面＞

トップ タスク一覧

ハイライト 動画作成

削除 編集

<前へ 1 2 3 次へ>

選択	動画No.	動画名
<input type="checkbox"/>	74	20190707_R4_Fukagawa_KantoNorth [rev2] .mp4
<input type="checkbox"/>	80	20190727_R6_Omori_KantoSouth [rev2] .mp4
<input type="checkbox"/>	154	20190525_R1_Okayama_Central [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	155	20190525_R1_Okayama_Kansai [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	156	20190525_R1_Utsunomiya_NorthJapan [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	157	20190526_R1_Okayama_WestJapan [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	158	20190608_R2_Tokoyobay_KantoNorth [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	159	20190609_R2_Hyogo_Central [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	160	20190609_R2_Hyogo_Kansai [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	161	20190622_R3_Sendai_AsiaEast-AsiaWest_1-3 [rev4] .mp4
<input type="checkbox"/>	162	20190622_R3_Sendai_Central-KantoSouth_1-3 [rev4] .mp4

#### ＜抽出対象の条件選択画面＞

トップ タスク一覧

ハイライト 動画作成

動画No.	動画名
197	20190907_Playoffs_Roppongi_1 [rev4] .mp4

作成条件

\*チーム名を選択した場合、goal・foulのプレーを編集出来ます。カラーを選択した場合、shoot(no goal)を編集出来ます。

試合:  チーム:  選手:

プレー:  詳細:

音楽:  順番:  前秒:  後秒:

作成結果

シーン数:  動画時間:  (\*ロゴ時間を除く)

作成

#### ＜抽出されたハイライト動画ダウンロード画面＞

トップ タスク一覧

ハイライト 動画作成

削除 キャンセル

<前へ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 次へ>

選択	タスクNo	状態	作成開始	作成終了
<input type="checkbox"/>	01009	作成完了	2021/04/22 16:45	2021/04/22 16:48
<input type="checkbox"/>	01010	作成完了	2021/04/26 11:03	2021/04/26 11:05
<input type="checkbox"/>	01013	作成完了	2021/04/27 10:45	2021/04/27 10:48
<input type="checkbox"/>	01014	作成完了	2021/04/27 10:59	2021/04/27 11:01
<input type="checkbox"/>	01015	作成完了	2021/04/27 14:04	2021/04/27 14:06
<input type="checkbox"/>	01016	作成完了	2021/04/27 14:16	2021/04/27 14:19
<input type="checkbox"/>	01017	作成完了	2021/04/27 14:19	2021/04/27 14:22
<input type="checkbox"/>	01018	作成完了	2021/04/27 14:28	2021/04/27 14:30

## 2. 「AI 解析部分」の働き

- ・動画解析エンジン: カンファレンスの映像データを静止画に分解し、コマごとに物体検出エンジンおよび文字認識エンジンで認識されたオブジェクトをトラッキングする。
- ・物体検出エンジン: 各コマに映っているスコアボード・選手・ボール・ゴールの位置を認識する。
- ・文字認識エンジン: 各コマに映っているスコアボードに表示された得点や試合時間の文字を認識する。
- ・その他機能 : 文字認識エンジンで認識されたスコアボードの文字と試合記録を紐づけて、ハイライトとなるコマを特定する。

参考

## 各社概要

3x3.EXE PREMIER	
会社名	クロススポーツマーケティング株式会社
代表者	代表取締役 中村 考昭
所在地	東京都千代田区神田錦町 3-20 錦町トラッドスクエア
主な事業内容	スポーツビジネス全般(ライツマネジメント事業、デジタルマーケティング事業、アセットマネジメント事業、グループリテールマーケティング事業、その他スポーツビジネス関連)

ドコモ	
会社名	株式会社 NTTドコモ
代表者	代表取締役社長 井伊基之
所在地	東京都千代田区永田町 2-11-1 山王パークタワー
主な事業内容	通信事業、スマートライフ事業、その他の事業