DoJa-4.xプロファイル対応iモード機帯電話　各機種オプションAPI・拡張API実装状況（2012/07/06現在）

<iアプリ基本パッケージ内に追加されているオプションAPI・拡張API>

DoJa-4.0/4.0LEプロファイル

com.nttdocomo.device.Camera	概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS	
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_OFF	連写モードのオフ操作	オプション	×	×	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×	×	×	×	×	●		
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_ON	連写モードのオン操作	オプション	×	×	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×	×	×	×	×	●		
static int ATTR_FRAME_OFF	フレームつき撮影不可を表す、フレームつき撮影可否の属性値	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	P901系/P700系/P701系では、機種固有の制限によりフレームつき撮影機能を使用することはできません。
static int ATTR_FRAME_ON	フレームつき撮影可を表す、フレームつき撮影可否の属性値	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	P901系/P700系/P701系では、機種固有の制限によりフレームつき撮影機能を使用することはできません。
static int ATTR_QUALITY_HIGH	最も高い画質を表す、画質の属性値	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	P901系/P700系/P701系では、画質の変更は動画撮影時にのみ有効です。
static int ATTR_QUARITY_LOW	最も低い画質を表す、画質の属性値	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	P901系/P700系/P701系では、画質の変更は動画撮影時にのみ有効です。
static int ATTR_QUALITY_STANDARD	標準的な画質を表す、画質の属性値（デフォルトの画質）	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	デフォルトの画質です。
static int ATTR_VOLUME_MAX	最大音量を表す、動画撮影音量の属性値	オプション	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	●	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	P901系/F700系およびD901系/D701系では、音量の設定はオン、オフの設定のみ可能です。ATTR_VOLUME_MINを設定した場合以外はオンが設定されたものとして、通常の音量で処理されます。
static int ATTR_VOLUME_MIN	最小音量を表す、動画撮影音量の属性値	オプション	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	●	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	P901系/F700系およびD901系/D701系では、音量の設定はオン、オフの設定のみ可能です。ATTR_VOLUME_MINを設定した場合以外はオンが設定されたものとして、通常の音量で処理されます。
static int DEV_CONTINUOUS_IMAGES	連写可能な最大コマ数を表す属性	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	参照のみ可能な属性です。連写をサポートしていない機種（DEV_CONTINUOUS_SHOTが×の機種）では1が返ります。
static int DEV_CONTINUOUS_SHOT	連写モードを表す属性	オプション	×	×	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×	×	×	×	×	●	参照と設定が可能な属性です。連写をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。
static int DEV_FRAME_SHOT	フレームつき撮影可否を表す属性	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	参照のみ可能な属性です。どのサイズの撮影サイズでフレームつき撮影ができるかは機種により異なります。P901系/P700系/F701系では、機種固有の制限によりフレームつき撮影機能を使用することはできません。
static int DEV_QUALITY	画質を表す属性	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	参照と設定が可能な属性です。画質変更をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。また P901系/P700系/P701系では、画質の変更は動画撮影時にのみ有効です。
static int DEV_SOUND	動画撮影音量を表す属性	オプション	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	●	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	参照と設定が可能な属性です。動画撮影音量の変更をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。 またF901系/F700系およびD901系/D701系では、音量の設定はオン、オフの設定のみ可能です。ATTR_VOLUME_MINを設定した場合以外はオンが設定されたものとして、通常の音量で処理されます。
static int FOCUS_MACRO_MODE	接写モードを表すフォーカス種別	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int FOCUS_NORMAL_MODE	通常モードを表すフォーカス種別	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
int[] getAvailableFocusModes()	この機種端末で設定できるフォーカス種別のリストを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
int getFocusMode()	現在設定されているフォーカス種別を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
void setFocusMode(int mode)	フォーカス種別を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
void takeMovie()	カメラを起動して、動画を撮影する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	
void takePicture()	カメラを起動して、静止画を撮影する。	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																						△	

DoJa-4.1/4.1LEプロファイル

com.nttdocomo.device.Camera	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_OFF	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	×	●	●	●	●	×	●		●	
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_ON	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	×	●	●	●	●	×	●		●	
static int ATTR_FRAME_OFF	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	
static int ATTR_FRAME_ON	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	
static int ATTR_QUALITY_HIGH	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●		×	
static int ATTR_QUARITY_LOW	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●		×	
static int ATTR_QUALITY_STANDARD	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	デフォルトの画質です。
static int ATTR_VOLUME_MAX	×	×	●	●	×	×	×	×	●	●	×		×	●	●	×	×	●	×	×	×		×	P901系/F700系およびD901系/D701系では、音量の設定はオン、オフの設定のみ可能です。ATTR_VOLUME_MINを設定した場合以外はオンが設定されたものとして、通常の音量で処理されます。
static int ATTR_VOLUME_MIN	×	×	●	●	×	×	×	×	●	●	×		×	●	●	×	×	●	×	●	×		×	P901系/F700系およびD901系/D701系では、音量の設定はオン、オフの設定のみ可能です。ATTR_VOLUME_MINを設定した場合以外はオンが設定されたものとして、通常の音量で処理されます。
static int DEV_CONTINUOUS_IMAGES	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	参照のみ可能な属性です。連写をサポートしていない機種（DEV_CONTINUOUS_SHOTが×の機種）では1が返ります。
static int DEV_CONTINUOUS_SHOT	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	×	●	●	●	●	×	●		●	参照と設定が可能な属性です。連写をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。
static int DEV_FRAME_SHOT	DoJa-3.0にて新設の基本API																						●	参照のみ可能な属性です。どのサイズの撮影サイズでフレームつき撮影ができるかは機種により異なります。
static int DEV_QUALITY	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	参照と設定が可能な属性です。画質変更をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。
static int DEV_SOUND	×	×	●	●	×	×	×	×	●	●	×		×	●	●	×	×	●	×	●	×		×	参照と設定が可能な属性です。動画撮影音量の変更をサポートしていない機種（左記が×の機種）では、設定は無効となります。
static int FOCUS_MACRO_MODE	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	
static int FOCUS_NORMAL_MODE	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	
int[] getAvailableFocusModes()	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	●		●	
int getFocusMode()	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	●		●	
void setFocusMode(int mode)	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		●	F902iSおよびD902iSでは、接写モードのサポートは外側カメラのみです。
void takeMovie()	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●		×	
void takePicture()	DoJa-3.0にて新設の基本API																						△	

com.nttdocomo.device.CodeReader

com.nttdocomo.device.CodeReader 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
static int CODE_39	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		
static int CODE_AUTO	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	△	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。
static int CODE_JAN13	基本	DoJa-3.5にて新設の基本API																							△	
static int CODE_JAN8	基本	DoJa-3.5にて新設の基本API																							△	
static int CODE_MICRO_QR	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int CODE_NW_7	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int CODE_OCR	オプション	●	●	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	●	●	●	×	●	●	●	△	
static int CODE_QR	基本	DoJa-3.5にて新設の基本API																							△	
static int CODE_UNKNOWN	基本	DoJa-3.5にて新設の基本API																							●	
static int CODE_UNSUPPORTED	オプション	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	×	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	CODE_UNSUPPORTEDを判定できない機種では、実装により値を認識できないコードはCODE_UNKNOWNとみなすなどの代替処理が行われます。
2次元バーコードからのiアプリの連携起動	基本	DoJa-3.5オプションAPI→DoJa-4.0基本API																							●	

com.nttdocomo.device.CodeReader 概要	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
static int CODE_39	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×		×	×	×	×	×	×	×	×	×		△	
static int CODE_AUTO	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●		△	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。
static int CODE_JAN13	DoJa-3.5にて新設の基本API																						△	
static int CODE_JAN8	DoJa-3.5にて新設の基本API																						△	
static int CODE_MICRO_QR	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	×	×	×	×		△	
static int CODE_NW_7	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×		×	×	×	×	×	×	×	×	×		△	
static int CODE_OCR	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	×		●	×	×	×	×	●	●	×	×		△	
static int CODE_QR	DoJa-3.5にて新設の基本API																						△	
static int CODE_UNKNOWN	DoJa-3.5にて新設の基本API																						●	
static int CODE_UNSUPPORTED	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×		●	CODE_UNSUPPORTEDを判定できない機種では、実装により値を認識できないコードはCODE_UNKNOWNとみなすなどの代替処理が行われます。
2次元バーコードからのiアプリの連携起動	DoJa-3.5オプションAPI→DoJa-4.0基本API																						●	

FelCaチップ機能のクラス/メソッド

com.nttdocomo.device.felica/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
com.nttdocomo.device.felica/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド	オプション	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	●	●	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●		
外部R/Wからの信号により携帯電話内のiアプリを起動する。	オプション	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	●	●	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	△		

com.nttdocomo.device.felica/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド 概要	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
com.nttdocomo.device.felica/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		×	●	×	×	×	×	×	×	×		●	
外部R/Wからの信号により携帯電話内のiアプリを起動する。	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		×	●	×	×	×	×	×	×	×		●	

外部メモリ機能のクラス/メソッド

com.nttdocomo.device.StorageDevice/クラス、com.nttdocomo.fs/com.nttdocomo.fs.sd/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド、com.nttdocomo.io/パッケージのファイル関連のクラス・メソッド・フィールド 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
com.nttdocomo.device.StorageDevice/クラス、com.nttdocomo.fs/com.nttdocomo.fs.sd/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド、com.nttdocomo.io/パッケージのファイル関連のクラス・メソッド・フィールド	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	P902iおよびP702iでは、一般のアプリはアプリDXでないアプリがADF1:CPBindingAuthキーを宣言する場合、キーの署名に使用した証明書の種類に関係なく、そのiアプリをダウンロードする機体にはバージョン2のUIMカード（FOMAカード(グリーン)）が挿入されていなければならないという制限があります。

com.nttdocomo.device.StorageDevice/クラス、com.nttdocomo.fs/com.nttdocomo.fs.sd/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド、com.nttdocomo.io/パッケージのファイル関連のクラス・メソッド・フィールド 概要	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
com.nttdocomo.device.StorageDevice/クラス、com.nttdocomo.fs/com.nttdocomo.fs.sd/パッケージの全クラス・メソッド・フィールド、com.nttdocomo.io/パッケージのファイル関連のクラス・メソッド・フィールド	×	●	×	×	×	×	●	●	×	●	●		●	×	×	×	×	×	●	×	●		△	P902iおよびP702iでは、一般のアプリはアプリDXでないアプリがADF1:CPBindingAuthキーを宣言する場合、キーの署名に使用した証明書の種類に関係なく、そのiアプリをダウンロードする機体にはバージョン2のUIMカード（FOMAカード(グリーン)）が挿入されていなければならないという制限があります。

com.nttdocomo.device.location.Degree

com.nttdocomo.device.location.Degree 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
Degree(double degree)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree(int degree, int minute, float second)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree(int degree, int minute, int centisecond)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree(long degree)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getCentisecondPart()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getDegreePart()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
long getFixedPointNumber()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
double getFloatingPointNumber()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getMinutePart()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
float getSecondPart()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		

com.nttdocomo.device.location.Degree 概要	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
Degree(double degree)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree(int degree, int minute, float second)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree(int degree, int minute, int centisecond)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree(long degree)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getCentisecondPart()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getDegreePart()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
long getFixedPointNumber()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
double getFloatingPointNumber()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getMinutePart()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
float getSecondPart()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		

com.nttdocomo.device.location.Location

com.nttdocomo.device.location.Location 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
static int ACCURACY_COARSE	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int ACCURACY_FINE	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int ACCURACY_NORMAL	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int ACCURACY_UNKNOWN	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int ALTITUDE_UNKNOWN	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int PREFIX_DIRECTION	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
static int PREFIX_SIGN	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location(Degree latitude, Degree longitude)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location(Degree latitute, Degree longitude, int altitude, int datum, long timestamp, int accuracy)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location(String url)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location(String url, int altitude, long timestamp)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location(String latitude, String longitude, int altitude, int datum, long timestamp, int accuracy)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree calculateAzimuth(Location dst)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
double calculateDistance(Location dst)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getAccuracy()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getAltitude()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
int getDatum()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
String getJointRFIURL()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree getLatitude()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
String getLatitudeString(int prefix, int unit)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Degree getLongitude()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
String getLongitudeString(int prefix, int unit)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
String getPointOfInterestURL()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
long getTimestamp()	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
void setAltitude(int altitude)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
void setLatitude(Degree latitude)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
void setLongitude(Degree longitude)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		
Location transform(int datum)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●		

com.nttdocomo.device.location.Location 概要	902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS		P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS			
static int ACCURACY_COARSE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int ACCURACY_FINE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int ACCURACY_NORMAL	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int ACCURACY_UNKNOWN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int ALTITUDE_UNKNOWN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int PREFIX_DIRECTION	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
static int PREFIX_SIGN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location(Degree latitude, Degree longitude)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location(Degree latitute, Degree longitude, int altitude, int datum, long timestamp, int accuracy)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location(String url)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location(String url, int altitude, long timestamp)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location(String latitude, String longitude, int altitude, int datum, long timestamp, int accuracy)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree calculateAzimuth(Location dst)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
double calculateDistance(Location dst)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getAccuracy()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getAltitude()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
int getDatum()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
String getJointRFIURL()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree getLatitude()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
String getLatitudeString(int prefix, int unit)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Degree getLongitude()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
String getLongitudeString(int prefix, int unit)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
String getPointOfInterestURL()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
long getTimestamp()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
void setAltitude(int altitude)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
void setLatitude(Degree latitude)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
void setLongitude(Degree longitude)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		
Location transform(int datum)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		×	×	×	×	×	●	×	×	×	×		

com.nttdocomo.device.location.LocationException

com.nttdocomo.device.location.LocationException 概要	種別	901i						700i					901iセカンド						700iセカンド						701i				702i		702iセカンド		Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
		N iC	P	F iC	D	SH iC	N	P	F	SH	N iS	P iS	F iS	D iS	SH iS	F iS	SH iS	SA iS	N	PiD	D	NiD

com.nttdocomo.system.PhoneBook	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
Location getLocation()	電話帳エントリ内に登録されている位置情報を取得する。	オプション	×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		△	

com.nttdocomo.system.PhoneBookParam	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
Location getLocation()	PhoneBookParamオブジェクトに設定されている位置情報を取得する。	オプション	×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		△	
void setLocation(Location location)	PhoneBookParamオブジェクトに位置情報を設定する。	オプション	×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		△	

com.nttdocomo.system.Schedule	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
static boolean addEntry(String description, ScheduleDate date, boolean alarm) ・・・ 1回限りのスケジュール登録	スケジュールに、1回限りの予定でスケジュールを登録する。	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																									△	DoJa-3.0にて新設の基本API																						△	
static boolean addEntry(String description, ScheduleDate date, boolean alarm) ・・・ 毎日通知のスケジュール登録	スケジュールに、毎日1回の予定でスケジュールを登録する。	オプション	●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●	△	●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		△	
static boolean addEntry(String description, ScheduleDate date, boolean alarm) ・・・ 毎週通知のスケジュール登録	スケジュールに、毎週1回の予定でスケジュールを登録する。	オプション	●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●	△	●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		△	
static boolean addEntry(String description, ScheduleDate date, boolean alarm) ・・・ 毎月通知のスケジュール登録	スケジュールに、毎月1回の予定でスケジュールを登録する。	オプション	×		×		●		●		●		×		●		●		●		●		●		×		×	△	×		×		●		●		●		●		●		●		●		●		●		△	
static boolean addEntry(String description, ScheduleDate date, boolean alarm) ・・・ 毎年通知のスケジュール登録	スケジュールに、毎年1回の予定でスケジュールを登録する。	オプション	×		×		●		●		●		×		●		●		●		●		●		×		×	△	×		×		●		●		●		●		●		●		●		●		●		△	

com.nttdocomo.ui.AudioPresenter	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
static int ATTR_SYNC_OFF	再生同期イベントのオン操作	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int ATTR_SYNC_ON	再生同期イベントのオン操作	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int AUDIO_PAUSED	演奏一時停止イベント	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int AUDIO_RESTARTED	演奏再開イベント	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int AUDIO_SYNC	再生同期イベント	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int CHANGE_TEMPO	テンポの変化量を表す属性	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																									●	変化可能なテンポの範囲は機種により異なります。また、ADPCMデータの再生に対しては無効です。																						●	変化可能なテンポの範囲は機種により異なります。また、ADPCMデータの再生に対しては無効です。
static int MAX_PRIORITY	最も高い優先順位を表す、優先順位の属性値	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int MIN_PRIORITY	最も低い優先順位を表す、優先順位の属性値	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int NORM_PRIORITY	通常の優先順位を表す、優先順位の属性値	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int PRIORITY	優先順位を表す属性	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int SET_VOLUME	ボリュームを表す属性	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																									●	機種によっては、ADPCMデータの再生に対しては無効となります。																						●	機種によっては、ADPCMデータの再生に対しては無効となります。
static int SYNC_MODE	再生同期イベント発生有無を表す属性	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
static int TRANSPOSE_KEY	音階シフト量を表す属性	基本	DoJa-3.0にて新設の基本API																									●	シフト可能な音階の範囲は機種により異なります。また、ADPCMデータの再生に対しては無効です。																						●	シフト可能な音階の範囲は機種により異なります。また、ADPCMデータの再生に対しては無効です。
void pause()	メディアデータの再生を一時停止する。	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
void play(int time)	指定ミリ秒位置からメディアデータを再生する。	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
void restart()	一時停止しているメディアデータの再生を再開する。	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	
void setData(MediaData data)	オーディオプレゼンタにメディアデータを設定する。	オプション	×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		×		×		×		●	
void setSyncEvent(int channel, int key)	指定されたチャンネルおよびキーのノートに再生同期イベントを連動させる。	基本	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																									●	DoJa-2.0オプションAPI→DoJa-3.0基本API																						●	

com.nttdocomo.ui.AvatarData	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
MediaManagerクラスによる、AvatarDataインタフェース実装オブジェクトの取得	キャラ電データをアプリからネイティブ保存領域に保存するために使用する。	オプション	×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		×		×		×		×		●		×		×		×		×		×		×		●		●	

com.nttdocomo.ui.Canvas	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	902iセカンド	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PiD	D	NiD	NiS		
int getKeypadState(int group)	オプションキーグループに属するキーのキーパッド状態の取得	オプション	●		●		×		×		●		●		×		●		×		×		●		●		●		●		●		×		●		●		●		●		×		●		●		●		●		●		●		●		×		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●		●

com.nttdocomo.ui.graphics3d	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド				902i					902iセカンド					702i					702iセカンド					備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	N	iS	P	iS	F	iS	D	iS	SH	iS	F	iS	SH	iS	SA	iS	N	PD	D	ND	NS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
全クラス・メソッド・フィールド	3Dグラフィックス描画機能 DoJa-4.xプロファイルでは基本API、DoJa-4.x LEプロファイルではオプションAPI	基本／オプション	●		●		●		●		●		●	×	●		●		●		●		●		×	×		×		●		●	×		●		●			●					●		●		●		●		●

<オプションパッケージに新設されたオプションAPI・拡張API>

注意：オプションパッケージに関するオプション・拡張APIの一部は、2005年度後半以降のシリーズにてその定義を削除することが予定されています。該当するAPIを使用しているアプリは、将来の機種に対応するためにはそれらのAPIを基本APIに移行したAPIに置き換えるといった対応が必要となります。なお、削除予定のAPIについては概要欄に注記を行なっています。

com.nttdocomo.opt.device.Camera2	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_DEFAULT_IMAGE_ENCODER	デフォルトのエンコード形式を表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_JPEG_IMAGE_ENCODER	JPEG（JFIF+Baseline エンコーディング）を表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_RAW_IMAGE_ENCODER	内部形式のままエンコードしないことを表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int DEV_IMAGE_ENCODER	撮影画像のエンコード形式を表す属性 com.nttdocomo.device.CameraクラスのsetAttribute()メソッドで設定を行う	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	

com.nttdocomo.opt.device.Camera2	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_DEFAULT_IMAGE_ENCODER	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_JPEG_IMAGE_ENCODER	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_RAW_IMAGE_ENCODER	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int DEV_IMAGE_ENCODER	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	

com.nttdocomo.opt.device.CodeReader	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int CODE_AUTO	コード認識機能 コード認識機能は、DoJa-3.5以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.device.CodeReaderクラスに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、このクラスの使用は推奨されません。 **本クラスは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本クラスを使用しているアプリは、基本API版の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	×	●	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。
static int CODE_JAN13		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
static int CODE_JAN8		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
static int CODE_OCR		互換	●	●	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	△	×		
static int CODE_QR		互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
static int CODE_UNKNOWN		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static int CODE_UNSUPPORTED		互換	●	●	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●	×		
static int TYPE_ASCII		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static int TYPE_BYNARY		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static int TYPE_NUMBER		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static int TYPE_STRING		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static int TYPE_UNKNOWN		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
int[] getAvailableCodes()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
byte[] getBytes()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
static CodeReader getCodeReader(int id)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
int getResultCode()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
int getResultType()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
String getString()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		
void read()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	×		
void setCode(int code)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×		

com.nttdocomo.opt.device.CodeReader	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int CODE_AUTO	このクラスの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																				×	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。
static int CODE_JAN13																					×	
static int CODE_JAN8																					×	
static int CODE_OCR																					×	
static int CODE_QR																					×	
static int CODE_UNKNOWN																					×	
static int CODE_UNSUPPORTED																					×	
static int TYPE_ASCII																					×	
static int TYPE_BYNARY																					×	
static int TYPE_NUMBER																					×	
static int TYPE_STRING																					×	
static int TYPE_UNKNOWN																					×	
int[] getAvailableCodes()																					×	
byte[] getBytes()																					×	
static CodeReader getCodeReader(int id)																					×	
int getResultCode()																					×	
int getResultType()																					×	
String getString()																					×	
void read()																					×	
void setCode(int code)																					×	

com.nttdocomo.opt.device.FingerSensor	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_NULL_EVENT_OFF	指が動かされなかった時にイベントを通知しないことを表す、イベント通知の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int ATTR_NULL_EVENT_ON	指が動かされなかった時にもイベントを通知することを表す、イベント通知の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_X	センス結果から横方向の移動量を取得することを示す指定子	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_Y	センス結果から縦方向の移動量を取得することを示す指定子	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_NULL_EVENT_NOTIFICATION	指が動かされなかった場合にイベントを通知するかどうかを表す属性	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_SENSE_INTERVAL	指紋センサーが指の動きをセンスする間隔を表す属性（属性値にはミリ秒単位の値を設定する）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getAttribute(int attr)	指紋センサーに関する属性値を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static FingerSensor getFingerSensor()	指紋センサーオブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getSenseData(int param, int data)	指紋センサーのセンス結果から情報を取り出す。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isAvailable(int attr)	指紋センサーの属性が設定可能であるかどうかを返す。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setAttribute(int attr, int value)	指紋センサーに関する属性に属性値を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setEnabled(boolean b)	指紋センサのナビゲーションモードの有効/無効を切り換える。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.device.FingerSensor	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_NULL_EVENT_OFF	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int ATTR_NULL_EVENT_ON	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_X	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_Y	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_NULL_EVENT_NOTIFICATION	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_SENSE_INTERVAL	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getAttribute(int attr)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static FingerSensor getFingerSensor()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getSenseData(int param, int data)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isAvailable(int attr)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setAttribute(int attr, int value)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setEnabled(boolean b)	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.device.FingerprintAuthenticator	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
int authenticate()	指紋認証機能を呼び出して、携帯電話に登録済みの全ての指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
boolean authenticate(int id)	指紋認証機能を呼び出して、指定された1つの指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
int authenticate(int[] id)	指紋認証機能を呼び出して、指定された複数の指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static FingerprintAuthenticator getFingerprintAuthenticator()	指紋認証オブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int select()	ユーザ操作により、携帯電話に登録されている指紋データのエントリIDを取得する。	オプション	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	

com.nttdocomo.opt.device.FingerprintAuthenticator	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
int authenticate()	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	△	
boolean authenticate(int id)	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	△	
int authenticate(int[] id)	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	△	
static FingerprintAuthenticator getFingerprintAuthenticator()	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	
int select()	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	△	

com.nttdocomo.opt.device.PictureLight	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int FLASH_LONG	最も長い時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_MIDDLE	中程度の時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_SHORT	最も短い時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
void flash()	setTime()で設定した時間、setColor()で設定した色で高輝度発光を行う。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
int getColor()	ピクチャーライトの色（setColor()メソッドで指定された値）を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static PictureLight getPictureLight()	ピクチャーライトオブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getTime()	現在設定されている高輝度発光時間を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isFlashBusy()	現在の高輝度発光可否状態を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
boolean isLightOn()	現在のピクチャーライトの発光状態を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void light(boolean b)	ピクチャーライトの発光状態を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
void setColor(int color)	ピクチャーライトの色を設定する（Graphics.getColorOfRGB()が返す値を設定）。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setTime(int time)	高輝度発光時間を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.device.PictureLight	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int FLASH_LONG	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_MIDDLE	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_SHORT	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
void flash()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
int getColor()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static PictureLight getPictureLight()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getTime()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isFlashBusy()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
boolean isLightOn()	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void light(boolean b)	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
void setColor(int color)	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setTime(int time)	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.AudioPresenter2	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int KEY_SHIFT	音階シフト量を表す属性 音階シフトの機能は、DoJa-3.0以降では基本APIとしてcom.nttdocomo.ui.AudioPresenter.TRANSPOSE_KEY属性に移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.0以降では、本フィールドの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	MFi/Phraseと併用することはできません。
static int LOOP	ループ回数を表す属性	オプション	●	●	●	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	
static int PANPOT	パンポット（音の左右の定位）を表す属性	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	●	●	●	MFi/Phrase使用時のみ使用することができます。
static int TEMPO	テンポの変化量を表す属性 テンポ変更の機能は、DoJa-3.0以降では基本APIとしてcom.nttdocomo.ui.AudioPresenter.CHANGE_TEMPO属性に移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.0以降では、本フィールドの使用は推奨されません。	互換	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	MFi/Phraseと併用することはできません。
static int TRACK_ASIGNMENT	AudioPresenterオブジェクトをMFi/Phraseの特定のトラックに関連付けることを指示するための属性	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	●	●	●	
static int VOLUME	ボリュームを表す属性 ボリューム変更の機能は、DoJa-3.0以降では基本APIとしてcom.nttdocomo.ui.AudioPresenter.SET_VOLUME属性に移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.0以降では、本フィールドの使用は推奨されません。	互換	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	

com.nttdocomo.opt.ui.AudioPresenter2	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int KEY_SHIFT	●	●	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	●	●	MFi/Phraseと併用することはできません。
static int LOOP	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	●	
static int PANPOT	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	MFi/Phrase使用時のみ使用することができます。
static int TEMPO	●	●	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	●	●	MFi/Phraseと併用することはできません。
static int TRACK_ASIGNMENT	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int VOLUME	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	●	●	

com.nttdocomo.opt.ui.Camera	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	701i NiD	702i NiS	702iセカンド NiS	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_OFF	カメラ制御機能 カメラ制御機能は、DoJa-3.0以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.device.Cameraクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.0以降では、本クラスの使用は推奨されません。 **本クラスは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本クラスを使用しているアプリは、基本API版の機能を使用するようにしてください。**	互換	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_ON		互換	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int ATTR_QUALITY_HIGH		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	
static int ATTR_QUALITY_LOW		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	
static int ATTR_QUALITY_STANDARD		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	
static int ATTR_VOLUME_MAX		互換	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_VOLUME_MIN		互換	×	×	●	●	×	×	×	●

com.nttdocomo.opt.ui.Graphics2	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
static int OM_NORMAL	ノーマルモードを示す座標指定モード	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	
static int OM_ZOOM	256倍ズームモードを示す座標指定モード	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	
static int FLIP_HORIZONTAL	イメージ反転モードを表す定数 イメージの反転描画はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIは DoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 DoJa-3.0以降では、本APIの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	これらのフィールドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
static int FLIP_NONE	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●																						×	
static int FLIP_ROTATE	**本フィールドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本フィールドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●																						×	
static int FLIP_VERTICAL		互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●																						×	
static int OP_ADD	加算を示すラスタオペレーション	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int OP_REPL	置き換えを示すラスタオペレーション	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int OP_SUB	減算を示すラスタオペレーション	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImage(Image image, AffineTrans at)	AffineTransオブジェクトによりアフィン変換をかけて、イメージを描画する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImage(Image image, AffineTrans at, int sx, int sy, int width, int height)	AffineTransオブジェクトによりアフィン変換をかけて、イメージの一部を描画する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImageMap(ImageMap map, int x, int y)	指定された位置に、指定されたイメージマップの内容を表示する。 イメージマップの描画は、DoJa-3.5以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphics.drawImageMap()メソッドに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本APIの使用は推奨されません。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	このメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
void drawNthImage(MediaImage image, int k, int x, int y)	アニメーションGIFから生成されたメディアイメージの任意のフレームのイメージを描画する。	オプション	●	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	×	●	●	●	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	●	
void drawNumber(int x, int y, int value, int digit)	数値を右詰で、digit桁分表示する。	オプション	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawScaledImage(Image image, int x, int y, int width, int height, int sx, int sy, int swidth, int sheight)	イメージを拡大縮小表示する。 イメージの拡大縮小描画はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 DoJa-3.0以降では、本APIの使用は推奨されません。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	このメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
void drawSpriteSet(SpriteSet sprites)	スプライトセットを描画する。 スプライトセットの描画は、DoJa-3.5以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphics.drawSpriteSet()メソッドに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本APIの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	
void drawSpriteSet(SpriteSet sprites, int offset, int count)	スプライトセットの一部を描画する。 スプライトセットの描画は、DoJa-3.5以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphics.drawSpriteSet()メソッドに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本APIの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	
Image getImage(int x, int y, int width, int height)	指定領域のピクセルをイメージとして取得する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int getIntermediateColor(int color1, int color2, int ratio)	指定された2つの色の中間色を取得する。	オプション	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
int getPixel(int x, int y)	指定された座標の点の色を返す。 ピクセル操作はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	このメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
void setCoordinateMode(int mode)	描画時の座標指定モードを設定する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setFlipMode(int flipmode)	イメージの描画時に反転処理を行うかどうかを設定する。 イメージの反転描画はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 DoJa-3.0以降では、本APIの使用は推奨されません。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	N901系/N700系/N701系/N702系、P901系/P700系/P701系、F901系/F700系、D901系/D701系、SA700iSでは、setFlipMode()の効果はGraphicsクラスに属する以下のメソッドで有効となります。 ・drawImage(Image,int,int) ・drawImage(Image,int,int,int,int,int,int) ・drawScaledImage(Image,int,int,int,int,int,int,int,int)																																																	×	
void setPixel(int x, int y)	指定された座標位置に点を描画する。 ピクセル操作はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 DoJa-3.0以降では、本APIの使用は推奨されません。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	これらのメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
void setPixel(int x, int y, int color)	指定された座標位置に、指定された色で点を描画する。 ピクセル操作はDoJa-3.0以降では基本APIとして com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。 DoJa-3.0以降では、本APIの使用は推奨されません。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本メソッドを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●																								
void setRenderMode(int operator, int srcRatio, int dstRatio)	レンダリング時の演算方法(ラスタオペレーション)を設定する。	オプション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	N901系/N700系/N701系/N702系およびP901系/P700系/P701系では、setRenderMode()の効果はGraphics.fillRect()のみで有効となります。 SH901系/SH700系、SA700iSでは、setRenderMode()の効果はGraphicsクラスに属する全ての描画メソッド(全てのdraw系メソッド、全ての fill系メソッド、全てのsetPixel系メソッド)で有効となります。 F901系/F700系およびD901系/D701系では、setRenderMode()の効果はGraphicsクラスに属する以下のメソッドで有効となります。 ・drawImage()の全バリエーション ・drawScaledImage() ・drawSpriteSet()の全バリエーション	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	P902系/P702系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドは以下の通りです。 ・drawImage(Image, int, int) ・drawImage(Image, int, int, int, int, int, int) ・drawScaledImage() ・fillRect()、fillArc()、fillPolygon() ・drawLine()、drawRect()、drawArc()、drawPolyline() ・drawNthImage() ・drawImageMap() ・drawSpriteSet() ※ ※のメソッドは、アフィン変換を伴うイメージではない場合にのみ有効 N902系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドは以下の通りです。 ・drawImage(Image, int, int) ・drawImage(Image, int, int, int, int, int, int) ・drawScaledImage() ・clearRect() ・copyArea() ・fillRect()、fillArc()、fillPolygon() ・drawLine()、drawRect()、drawArc()、drawPolyline()、drawString()、drawChars() ・setPixel()系メソッド ・drawImageMap() ・drawNthImage() F902系/F702系/D902系/D702系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドはdrawImage()などのイメージ描画、および fillRect()です。 SH902系/SH702系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドは以下の通りです。 ・fillRect()、fillArc()、fillPolygon() ・drawLine()、drawRect()、drawArc()、drawPolyline()、drawString()、drawChars() ・drawImage() 、drawImageMap()、drawScaledImage() ・drawSpriteSet() ・setPixel()系メソッド SO902/SO702系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドは以下の通りです。 ・fillRect()、fillArc()、fillPolygon() ・drawLine()、drawRect()、drawArc()、drawPolyline()、drawChars() ・drawImage()、drawImageMap()、drawScaledImage() ・drawSpriteSet() ・setPixel()系メソッド ・copyArea() SA702系では、このメソッドの効果が有効となる描画メソッドはdrawImage()、Graphics.drawScaledImage()です。	×

com.nttdocomo.opt.ui.IlluminationDisplay	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
static int THEME_PACKAGE	全テーマを一括設定することを表す、イルミネーションデータのテーマ設定種別	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static byte[] getIlluminationDisplay(int illuminationDataId)	引数で指定したIDのネイティブ領域に保存されているイルミネーションデータを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void preview(byte[] illuminationData)	指定されたイルミネーションデータのプレビューを開始、または停止する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static void setIlluminationDisplay(int illuminationDataId, byte[] illuminationData)	指定されたIDのネイティブ領域にイルミネーションデータを保存する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void setIlluminationTheme(int target, int illuminationDataId)	引数で指定したIDのネイティブ領域に格納されているイルミネーションデータを、テーマとして設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	

com.nttdocomo.opt.ui.ImageMap	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
ImageMap(int cellWidth, int cellHeight)	イメージマップ	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	
ImageMap(int cellWidth, int cellHeight, int mapWidth, int mapHeight, byte[] data, Image[] images)	イメージマップは、DoJa-3.5以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.ui.ImageMapクラスに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本クラスの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	
void moveWindowLocation(int dx, int dy)		互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	
void setImageMap(int mapWidth, int mapHeight, byte[] data, Image[] images)	**本クラスは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本クラスを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	
void setWindow(int x, int y, int width, int height)		互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	
void setWindowLocation(int x, int y)		互換	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●																						×	

com.nttdocomo.opt.ui.Palette	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
Palette(int n)	パレット パレットおよびパレットつきイメージは、DoJa-3.5以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.ui.Paletteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.PalettedImageクラスに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本クラスの使用は推奨されません。 **本クラスは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本クラスを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●	このクラスの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
Palette(int[] colors)		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	
int getEntry(int index)		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	
int getEntryCount()		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	
void setPalette(Palette palette)		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	

com.nttdocomo.opt.ui.PalettedImage	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
static PalettedImage createPalettedImage(byte[] data)	パレットつきイメージ パレットおよびパレットつきイメージは、DoJa-3.5以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.ui.Paletteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.PalettedImageクラスに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本クラスの使用は推奨されません。 **本クラスは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。本クラスを使用しているアプリは、基本API側の機能を使用するようにしてください。**	互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●	このクラスの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	PalettedImageオブジェクトに対してgetGraphics()を呼び出すことはできないため、このオブジェクトはImageEncoder.encode()の引数に指定することはできません。
Graphics getGraphics()	――――	――	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―																						―	
Palette getPalette()		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	
void setPalette(Palette palette)		互換	●	●	×	×	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	●	●	●																						×	

com.nttdocomo.opt.ui.PhoneResource	概要	種別	901i						700i				901iセカンド						700iセカンド				701i			702i	702iセカンド		902i						902iセカンド						702i						702iセカンド				Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
			N	iC	P	F	iC	D	SH	iC	N	P	F	SH	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	FiS	SHiS	SAiS	N	PiD	D	NiD	NiS	Emu	N	P	F	D	SH	SO	NiS	PiS	FiS	DiS	SHiS	P	FiD	D	SHiD	SO	SA	PiD	DiF	SHiS	Emu	
static int INFORMATIONDISPLAY_DATA_TITLE	タイトルを表す、インフォメーションディスプレイ表示パターンの情報種別	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static byte[] getInformationDisplayData(int targetId, int dataType)	インフォメーションディスプレイ表示パターンの情報を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void set3DCharacter(byte[] data)	3Dキャラクタアニメーションのデータを更新する。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。**	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	このメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	
static void setInformationDisplay(int targetId, String title, long expire, int repeat, int[][] patterns)	インフォメーションディスプレイ表示パターンを保存する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static void setStandbyImage(Image image)	待ち受け画像のデータを更新する。 **本メソッドは2005年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。**	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	このメソッドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																						×	

com.nttdocomo.opt.ui.PhoneSystem2	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	702i NID	702iセカンド NiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_BRIGHTNESS_MAX	ディスプレイまたはサブディスプレイの明るさで、最大を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_BRIGHTNESS_MIN	ディスプレイまたはサブディスプレイの明るさで、最小（消灯）を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_CONTRAST_MAX	ディスプレイまたはサブディスプレイのコントラストで、最大を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_CONTRAST_MIN	ディスプレイまたはサブディスプレイのコントラストで、最小を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_AMBER	背面ライトの点灯色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_BLUE	これらのフィールドは2006年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_CYAN		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_GREEN		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_MAGENTA		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_OFF		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_WHITE		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_YELLOW		オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_BLUE	背面LCDのバックライトの点灯色で、青を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_GRADUALLY	背面LCDのバックライトのグラデーション機能を表す属性値（背面LCDのバックライトの点灯色を表す属性値との値の論理和を取って使用）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_GREEN	背面LCDのバックライトの点灯色で、緑を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_OFF	背面LCDのバックライトの点灯色で、消灯を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_ORANGE	背面LCDのバックライトの点灯色で、オレンジ色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_RAINBOW	背面LCDのバックライトの点灯色で、虹色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_SKYBLUE	背面LCDのバックライトの点灯色で、水色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_VIOLET	背面LCDのバックライトの点灯色で、スミレ色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_WHITE	背面LCDのバックライトの点灯色で、白を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_YELLOW	背面LCDのバックライトの点灯色で、黄色を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_KEY_SLANT_OFF	斜めキーのオンオフ設定で、オフ（無効）を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_KEY_SLANT_ON	斜めキーのオンオフ設定で、オン（有効）を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_MEMO_LED_OFF	メモLEDの点灯設定で、消灯を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_MEMO_LED_ON	メモLEDの点灯設定で、デフォルトの色で点灯することを表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_VOLUME_MAX	メロディ・効果音・マイクの音量で、最大を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_VOLUME_MIN	メロディ・効果音・マイクの音量で、最小（ミュート状態）を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int DEV_ALLOCATABLE_JAVA_MEMORY	Javaビープ上で確保可能な連続空きメモリのサイズを表す属性	オプション	●	●	×	×	●	●	●	×	●	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	参照のみ可能なリソースです。
static int DEV_DISPLAY_BRIGHTNESS	ディスプレイの明るさを表す属性（ATTR_BRIGHTNESS_MINからATTR_BRIGHTNESS_MAXまでの値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_DISPLAY_CONTRAST	ディスプレイのコントラストを表す属性（ATTR_CONTRAST_MINからATTR_CONTRAST_MAXまでの値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_I_LIGHT	背面ライトの点灯色を表す属性 本フィールドは2006年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	設定のみ可能なリソースです。
static int DEV_ILLUMINATION	背面LCDのバックライトの点灯色を表す属性（ATTR_ILLUMINATIONで始まる属性値を設定 ATTR_ILLUMINATION_GRADUALLYとの論理和を取ったものを指定すると バックライトが徐々に明るくなる）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	設定のみ可能なリソースです。
static int DEV_INDICATOR_BACKGROUND	インジケータとソフトキーの背景色を表す属性（Graphics.getColorOfRGB()が返す値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_KEY_SLANT	斜めキーのオンオフ設定を表す属性（ATTR_KEY_SLANTで始まる属性値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MELODY_VOLUME	メロディの音量を表す属性（ATTR_VOLUME_MINからATTR_VOLUME_MAXまでの値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MEMO_LED	メモLEDの点灯設定を表す属性（ATTR_MEMO_LED_ON、ATTR_MEMO_LED_OFFまたはGraphics.getColorOfRGB()が返す値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MIC_VOLUME	マイクの音量を表す属性（ATTR_VOLUME_MINからATTR_VOLUME_MAXまでの値を設定） 本フィールドは2006年度後半以降のシリーズにて削除が予定されています。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SE_VOLUME	効果音の音量を表す属性（ATTR_VOLUME_MINからATTR_VOLUME_MAXまでの値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SUBDISPLAY_BRIGHTNESS	サブディスプレイの明るさを表す属性（ATTR_BRIGHTNESS_MINからATTR_BRIGHTNESS_MAXまで	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SUBDISPLAY_CONTRAST	サブディスプレイのコントラストを表す属性（ATTR_CONTRAST_MINからATTR_CONTRAST_MAXまでの値を設定）	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。

com.nttdocomo.opt.ui.PhoneSystem2	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_BRIGHTNESS_MAX	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_BRIGHTNESS_MIN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_CONTRAST_MAX	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_CONTRAST_MIN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_I_LIGHT_AMBER	これらのフィールドの規定は 902iシリーズ以降削除されました																				×	
static int ATTR_I_LIGHT_BLUE																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_CYAN																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_GREEN																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_MAGENTA																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_OFF																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_WHITE																					×	
static int ATTR_I_LIGHT_YELLOW																					×	
static int ATTR_ILLUMINATION_BLUE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_GRADUALLY	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_GREEN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_OFF	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_ORANGE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_RAINBOW	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_SKYBLUE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_VIOLET	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_WHITE	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_ILLUMINATION_YELLOW	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_KEY_SLANT_OFF	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_KEY_SLANT_ON	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_MEMO_LED_OFF	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_MEMO_LED_ON	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_VOLUME_MAX	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int ATTR_VOLUME_MIN	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static int DEV_ALLOCATABLE_JAVA_MEMORY	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	●	●	×	×	●	×	×	●	×	●	●	参照のみ可能なリソースです。
static int DEV_DISPLAY_BRIGHTNESS	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_DISPLAY_CONTRAST	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_I_LIGHT	このフィールドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																				×	設定のみ可能なリソースです。
static int DEV_ILLUMINATION	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	設定のみ可能なリソースです。
static int DEV_INDICATOR_BACKGROUND	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_KEY_SLANT	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MELODY_VOLUME	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MEMO_LED	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_MIC_VOLUME	このフィールドの規定は 902iシリーズ以降削除されました。																				×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SE_VOLUME	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SUBDISPLAY_BRIGHTNESS	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。
static int DEV_SUBDISPLAY_CONTRAST	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	参照と設定が可能なリソースです。

com.nttdocomo.opt.ui.PointingDevice	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	702i NID	702iセカンド NiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int MAX_DIRECTION_X	ジョイスティックモードでのデバイス操作方向のX軸成分の最大値	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int MAX_DIRECTION_Y	ジョイスティックモードでのデバイス操作方向のY軸成分の最大値	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int MIN_DIRECTION_X	ジョイスティックモードでのデバイス操作方向のX軸成分の最小値	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int MIN_DIRECTION_Y	ジョイスティックモードでのデバイス操作方向のY軸成分の最小値	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int MODE_JOYSTICK	ジョイスティックモードを表すポインティングデバイス動作モード	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	△	
static int MODE_MOUSE	マウスモードを表す、ポインティングデバイス動作モード	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int getDirectionX()	ジョイスティックモードにおいて、デバイス操作方向のX軸成分を取得する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	△	
static int getDirectionY()	ジョイスティックモードにおいて、デバイス操作方向のY軸成分を取得する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	△	
static int getDirectionZ()	ジョイスティックモードにおいて、デバイスの傾きを取得する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	△	
static int getMaxDirectionZ()	ジョイスティックモードにおいて、デバイスの傾きの最大値を取得する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	△	
static int getMode()	現在のポインティングデバイス動作モードを取得する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int getX()	ポインタの画面上でのX座標を返す。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static int getY()	ポインタの画面上でのY座標を返す。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
boolean isAvailable()	端末ネイティブの設定で、ポインティングデバイスが使用可となっているかどうかを返す。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static boolean isEnabled()	ポインティングデバイスからのイベントを受け取ることができる状態かどうかを返す。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static void setEnabled(boolean b)	ポインティングデバイスからのイベント通知を受けるか否かを設定する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
static void setMode(int mode)	ポインティングデバイスモードを設定する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
void setPosition(int x, int y)	ポインタの画面上での表示位置を設定する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	
void setVisible(boolean b)	ポインタを画面上に表示するかどうかを設定する。	オプション	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.PointingDevice	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int MAX_DIRECTION_X	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int MAX_DIRECTION_Y	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int MIN_DIRECTION_X	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int MIN_DIRECTION_Y	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int MODE_JOYSTICK	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int MODE_MOUSE	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int getDirectionX()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int getDirectionY()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int getDirectionZ()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int getMaxDirectionZ()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△	
static int getMode()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int getX()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int getY()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isAvailable()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static boolean isEnabled()	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void setEnabled(boolean b)	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void setMode(int mode)	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setPosition(int x, int y)	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setVisible(boolean b)	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.Sprite	概要	種別	901i N	901i iC	901i P	901i F	901i iC	901i D	901i SH	901i iC	700i N	700i P	700i F	700i SH	901iセカンド N	901iセカンド iS	901iセカンド P	901iセカンド iS	901iセカンド F	901iセカンド iS	901iセカンド D	901iセカンド iS	901iセカンド SH	901iセカンド iS	700iセカンド F	700iセカンド iS	700iセカンド SH	700iセカンド iS	700iセカンド SA	700iセカンド iS	701i N	701i PiD	701i D	702i NID	702iセカンド NiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
Sprite(Image image)	スプライト スプライトおよびスプライトセットは、DoJa-3.5以降では基本APIとしてその全体がcom.nttdocomo.ui.Spriteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.SpriteSetクラスに移行しています。このAPIはDoJa-3.0オプションAPIとの互換性のために残されています。DoJa-3.5以降では、本クラスの使用は推奨されません。	互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	×	●	
Sprite(Image image, int x, int y, int width, int height)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	
int getHeight()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
int getWidth()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
int getX()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
int getY()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
boolean isVisible()		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
void setFlipMode(int flipMode)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
void setImage(Image image)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
void setImage(Image image, int x, int y, int width, int height)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
void setLocation(int x, int y)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	
void setRenderMode(int operator, int srcRatio, int dstRatio)		互換	×	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	
void setVisible(boolean b)		互換	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.Sprite	902i N	902i P	902i F	902i D	902i SH	902i SO	902iセカンド NiS	902iセカンド PiS	902iセカンド FiS	902iセカンド DiS	902iセカンド SHiS	702i P	702i FiD	702i D	702i SHiD	702i SO	702i SA	702iセカンド PiD	702iセカンド DiF	702iセカンド SHiS	702iセカンド Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
Sprite(Image image)	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
Sprite(Image image, int x, int y, int width, int height)	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
int getHeight()	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
int getWidth()	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
int getX()	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
int getY()	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
boolean isVisible()	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
void setFlipMode(int flipMode)	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	×	●	●	×	●	
void setImage(Image image)	●	●	●	●	×	●	●	●